|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE DEL ALUMNO: | MATRICULA: | | FECHA: |
| |  | | --- | | NOMBRE DE LA ASIGNATURA: INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE | | CUATRIMESTRE O CICLO DE FORMACIÓN: tercer CUATRIMESTRE. | | |
| NOMBRE DEL FACILITADOR: CARLOS MORA TELLEZ. | | | |
| ***INSTRUCCIONES*** | | | |
| Leer adecuadamente la pregunta antes de contestar. | | | |
| ***ASPECTO*** | | | |
| 1.- ¿Qué es la Entrevista?  2.- ¿Cuáles son los tipos básicos de preguntas de las entrevistas?  3.- ¿Qué es un Modelo?  4.- ¿Qué es la vista del usuario?  5.- ¿Qué es la vista estructural?  6.- ¿Qué es la vista del comportamiento?  7.- ¿Qué es la vista de implementación?  8.- ¿Qué es la vista del ambiente?  9.- ¿Qué es un diagrama UML?  10.- ¿Qué es un diagrama de caso de uso?  11.- ¿Qué son los actores?  12.- ¿Qué es una actividad?  13.- La entrevista revela información ¿Sobre?  14.- ¿Escribe los tipos de diagrama del UML?  15.- ¿Para qué nos sirven las preguntas de sondeo? | | | |
| **Calificación** | |  | |